

animation biblique – La boîte à versets

Cette animation biblique a été élaborée pour le rassemblement Protestants en fête 2017. Elle a été mise en œuvre au stand de l'Église protestante unie de France et dans l'espace animation.

Après avoir pris connaissance du parcours ci-dessous, libre à vous de l'utiliser, en l'adaptant à votre contexte et à votre public.

Objectifs de cette animation biblique

- Méditer un verset de la Bible
- Partager le fruit de la méditation avec d'autres
- Apprécier la valeur de ce moment passé en compagnie d'un verset de la Bible et du partage
- Éprouver les effets de ce bref parcours sur la fraternité

Cadre

- Public auquel cette animation est destinée : jeunes et adultes, en groupes séparés ou ensemble, en groupe intergénérationnel
- Nombre de participants : à partir de 3 personnes
- Durée : 30 mn

Plan du parcours

1. **Accueil et entrée en matière** (3 mn)
2. **Tirage au sort** (2 mn)
3. **Tête à tête** (5 mn)
4. **Partage** (10 mn)
5. **Appréciation** (7 mn)
6. **Envoi** (3 mn)

Matériel nécessaire

- Une boîte, ou plusieurs, dans un format plus ou moins grand, selon le nombre de participants.
- Versets extraits de textes bibliques où la fraternité est thématifiée. Chaque verset est imprimé en plusieurs exemplaires, d'une même couleur, dans un format adapté à la taille de la boîte, et roulé à l'intérieur.

Déroulement du parcours

1. **Accueil et entrée en matière** (3 mn)
Souhaiter la bienvenue aux personnes présentes, boîte en mains, bien en évidence, et entretenir le suspense !
2. **Tirage au sort** (2 mn)
La boîte (ou les boîtes) circule parmi les participants et chacun.e tire au sort un papier.
3. **Tête à tête** (5 mn)
Chacun.e déroule le papier, prend connaissance du contenu et médite, entre en conversation, en dialogue avec le texte.
4. **Partage** (10 mn)
Les participants ayant un papier de la même couleur se rassemblent par trois et partagent leurs méditations.
5. **Appréciation** (7 mn)
En plénière, récolte rapide : celles et ceux qui le souhaitent expriment en un ou deux mots ce qu'ils ont reçu, vécu pendant ce parcours.
6. **Envoi** (3 mn)
Invitation aux participants à s'inspirer de ce parcours et à le faire vivre à d'autres, dans leurs lieux respectifs.